



# Corso Git & GitHub – Lezione 1

## Introduzione a Git e Github

**Stefano Faccio, Elisabetta Ferri, Giorgio Micaglio**

Associazione Italiana Studenti di Fisica  
Comitato Locale di Trento

02/04/2025

# Outline del corso

La principale fonte che abbiamo usato è l'ottimo libro Pro Git, 2nd edition di Scott Chacon e Ben Straub, disponibile gratuitamente in lingua inglese al seguente link:  
<https://git-scm.com/book/en/v2>

- Lezione 1: cos'è Git, installazione e primi passi.
- Lezione 2: utilizzo di Git in locale
- Lezione 3: utilizzo di Git in remoto tramite GitHub e collaborazione

Ci teniamo a ringraziare anche Gianmarco Puleo e Michele Tognoni per il contributo alla realizzazione del corso e in particolare di queste slide.

# Overview

## 1. Che cos'è Git?

- 1.1 Version Control Systems
- 1.2 Git in dettaglio
  - I possibili stati di un file
- 1.3 GitHub

## 2. Prerequisiti e installazione

- 2.1 Utilizzo del terminale bash
- 2.2 Editor di testo da terminale

## 3. Configurazione di Git + GitHub

- 3.1 Creare un account
- 3.2 Configurare Git

# Che cos'è Git?

---

# Version Control Systems

- Git è un sistema che tiene traccia di tutte le modifiche che vengono effettuate ad un insieme di files detto **Repository**. Un tale sistema è chiamato *VCS* ossia *Version Control System*.
- L'analogia corretta è quella di una “**macchina del tempo**”: si può ritornare **facilmente** a qualsiasi versione precedente del progetto, senza perdere dati.
- Git è il *de facto standard* per lo sviluppo di progetti software grandi e piccoli sia a livello industriale che universitario.

# Git in dettaglio

## Idea di base

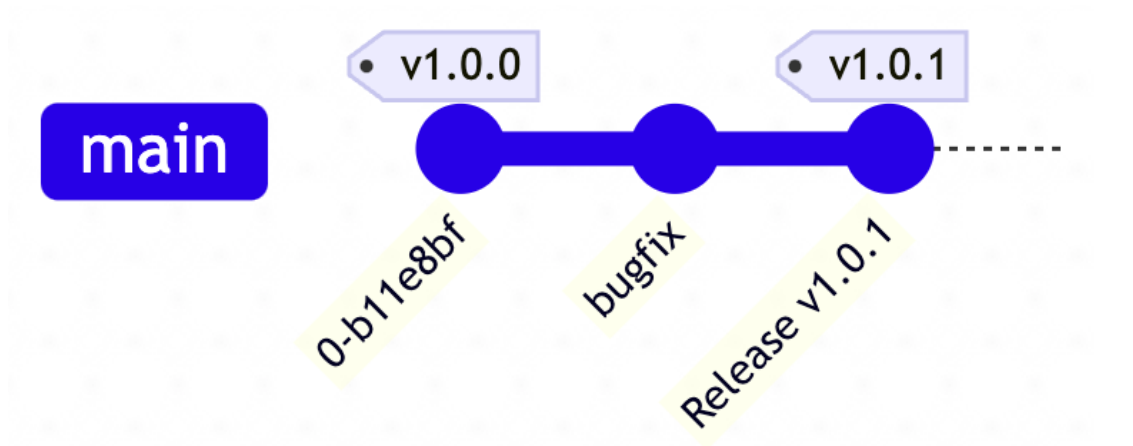
È come fare delle fotografie a dei file in una cartella, con la possibilità di visualizzare tutte le fotografie del passato in ogni momento.

## Commit

“**commit**” è sia l’atto di “fotografare” dei file (verbo) che la foto stessa (sostantivo). Ogni commit è identificato con un numero esadecimale univoco, esempio:

3c552345a5613a94e5f4704a8311919071fc410d

# Idea di base



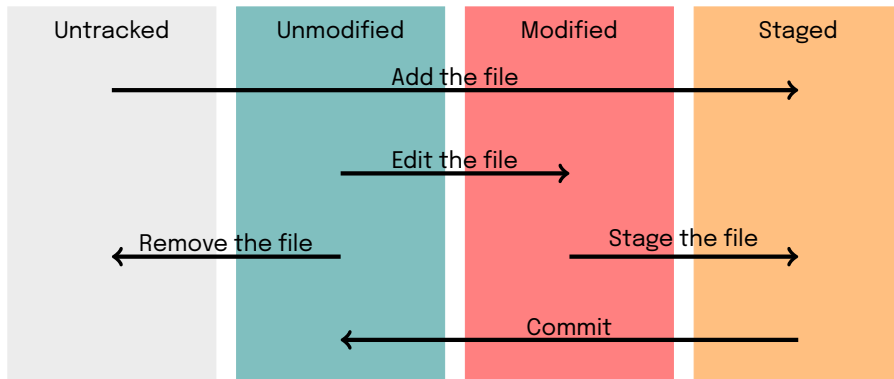
# I possibili stati di un file

Un file in una repo può trovarsi in 4 diversi stati:

- **untracked:** è lo stato di partenza di tutti i nuovi file che create. Un file untracked viene completamente ignorato da Git.
- **staged:** significa che il file è identificato da Git come “pronto per essere fotografato” con un *commit*
- **committed:** significa che il file è stato “fotografato” (dunque è tracciato da Git), e dopo l’ultimo commit non è stato modificato.
- **modified:** significa che il file è stato “fotografato” (dunque è tracciato da Git), ma dopo l’ultimo commit è stato modificato.



# I possibili stati di un file



# Repository Git

Un progetto Git è composto da due elementi:

1. **working directory**: la versione del vostro lavoro su cui state lavorando, ovvero l'insieme di file visibili nella cartella in cui lavorate.
2. **.Git directory**: è una cartella *NASCOSTA* in cui Git opera e salva tutte le versioni del vostro progetto. Contiene tutte le informazioni della vostra repository. **NON MODIFICARE I FILE IN QUESTA CARTELLA**

## Si noti che

Git è generalmente usato assieme ad altri strumenti come *GitHub* per sincronizzare la Repository su un **server remoto** per facilitare la **collaborazione contemporanea** di più utenti allo stesso progetto.

1. GitHub è una piattaforma che **si serve** di Git e permette di ospitare le proprie repository su server remoti.
2. Facilita le interazioni tra utenti
3. Ha un'interfaccia user-friendly di facile comprensione ed utilizzo



## Nota bene

Useremo GitHub per configurare le repository remote nella lezione 3.

# Esempi

Git + GitHub sono usati in collaborazioni scientifiche e aziende, che rendono disponibili anche diversi codici open-source:

- CERN: <https://github.com/CERN>
- Meta: <https://github.com/facebook>
- Python: <https://github.com/python>
- AISF: <https://github.com/ai-sf/>

## Fun Fact

Git è tracciato da Git: <https://github.com/git>

# Prerequisiti e installazione

---

# Prerequisiti

Useremo la **shell UNIX**

## Linux e Mac

Le distribuzioni **Linux e Mac** sono basati su UNIX, non c'è bisogno di fare nulla

## Windows 10 / 11

Su **Windows 10 / 11** chiediamo di installare la **WSL - Windows Subsystem for Linux** seguendo questa guida:

<https://learn.microsoft.com/en-us/windows/wsl/install>

# Installazione di Git

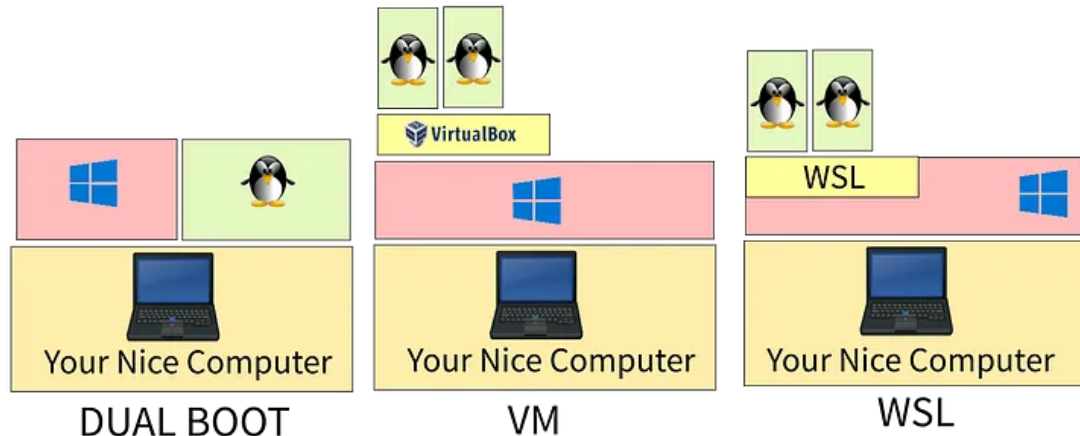
Installazione di Git da terminale:

- Su Windows WSL o Ubuntu:
  - `sudo apt update`
  - `sudo apt install git-all -y`

- Su Mac:

`git --version`, se Git non è presente vi dira di installarlo.

# Approfondimento: Che cos'è la WSL?

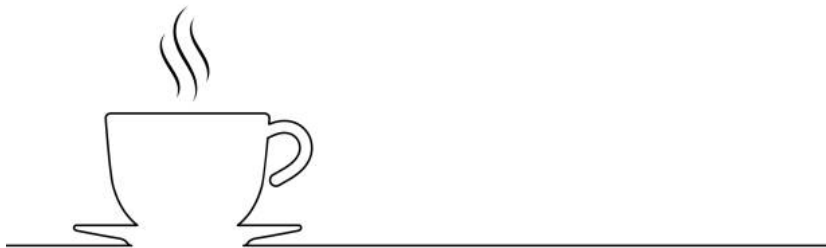




## Approfondimento: Che cos'è la WSL?

- **Dual Boot:** al momento dell'avvio del pc, è possibile scegliere tra più sistemi operativi installati; i diversi SO (Sistemi Operativi) possono essere avviati **solo alternativamente**.
- **VirtualBox:** Software di virtualizzazione completa che permette di eseguire sistemi operativi completi (Windows, Linux, macOS, ecc.) in una VM (macchina virtuale)
  - Emula un'intera macchina con CPU, RAM, disco, ecc
  - Puoi eseguire qualsiasi SO, non solo Linux
  - Utilizza virtualizzazione più pesante e meno efficiente rispetto a WSL2
- **WSL2:** Essenzialmente una VM leggera che esegue un kernel Linux all'interno di Windows. Microsoft ha **integrato profondamente** WSL2 dentro Windows rendendolo molto più veloce delle VM tradizionali.

# Pausa caffè



# Prendiamo confidenza con la shell UNIX

## Cheat sheet sui comandi della shell di Linux essenziali

`https:  
//ai-sf.it/trento/downloads/git/unix_essential.pdf`

# Editor testo da terminale

Su tutti i terminali bash sono presenti vari editor di testo da terminale. Questi tools risultano spesso comodi per fare veloci modifiche ad un file. Alcuni dei più famosi sono:

- vim  
Difficile da utilizzare
- nano  
Già installato con Ubuntu
- gedit  
Installazione: `sudo apt install gedit`

Si noti che

E' sempre possibile utilizzare un editor di testo con interfaccia grafica come VSCode

## **Esercizi**

`https://ai-sf.it/trento/downloads/git/es1.pdf`

# Configurazione di Git + GitHub

---

# Creazione di un account

D'ora in avanti useremo GitHub.

1. Se non lo avete già, create un account: [www.github.com/signup](https://www.github.com/signup).
2. Usate il vostro indirizzo email @unitn o personale.

L'account serve per caricare le proprie repository su un server. Lo vedremo nella lezione 3 in dettaglio.

# Configurazione di Git

Ora ci concentriamo sulla configurazione locale. Git dovrà “parlare” con il server GitHub, perciò dobbiamo dire a Git chi siamo: digitare

```
git config --global user.name ilvostrousernamegithub  
git config --global user.email lavostraemail@esempio.com
```

Senza l'opzione `--global`, questi dati verranno settati solo per la repository su cui state lavorando.

## Si noti che

Non è permesso autenticarsi mediante password. Per accertarsi che siamo davvero noi GitHub usa le **chiavi SSH**.



## Approfondimento: Chiavi SSH

Le chiavi SSH utilizzano la **crittografia asimmetrica** per consentire l'autenticazione sicura tra un client e un server.

Nella crittografia asimmetrica sono presenti 2 chiavi:

- **Chiave Privata** mantenuta segreta sul computer dell'utente
- **Chiave Pubblica** condivisa con il server

Perchè ci complichiamo la vita?

Rispetto all'autenticazione basata su password, le chiavi SSH sono più sicure in quanto **non vengono trasmesse mediante la rete informazioni riservate**



# Generazione di una coppia di chiavi SSH

Per generare una coppia di chiavi ssh utilizzare i seguenti comandi:

- `cd .ssh` (oppure `cd ~/.ssh`)
- `ssh-keygen -t ed25519 -f nomechiave -C your@email.com`

Quando richiesta una passphrase, lasciare vuoto premendo invio.

Una volta create, usando il comando `ls` vedrete le due chiavi:

`nomechiave.pub` ← chiave pubblica

`nomechiave` ← chiave privata

# Caricare la chiave pubblica su GitHub

E' ora il momento di caricare la nostra chiave pubblica appena generata su GitHub

1. Aprite la vostra chiave pubblica con un editor testo o con il comando `cat` e copiate l'intero contenuto.
2. Entrate su GitHub, click in alto a destra → **Settings** → **SSH and GPG keys** → **New SSH key**.
3. Incollate l'intero contenuto della chiave pubblica nel riquadro. Inserite un titolo per identificare la chiave e confermate.

Ora siete pronti per usare Git anche in remoto! Riprenderemo questi concetti nella terza lezione.

# Thank you for your attention

**Stefano Faccio, Elisabetta Ferri, Giorgio Micaglio**

Associazione Italiana Studenti di Fisica  
Comitato Locale di Trento

02/04/2025